

Sportkegeln SC Mühlried



- Stand 09/2019 -

Spielberichterstellung mit Sportwinner

1. Kegelbahn einschalten (Schlüssel)
2. Leinwand herunterlassen
3. Beamer einschalten
4. PC einschalten
5. Drucker einschalten
6. Einen Augenblick warten
7. BlueTop starten

**Rechtzeitige Mannschaftsaufstellung
nicht vergessen!!!**



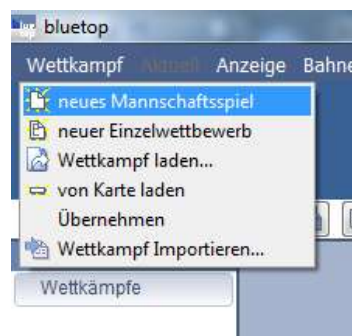
**Bluetop wird nur noch zur Steuerung
der Kegelbahn verwendet**

8. An BlueTop anmelden
nutzer: scm – Passwort: sportpark



Be-

9. Neues Spiel starten



10. In der unteren Hälfte das passende Spiel auswählen

	Kurzname	Spielnr.	Datum	Gruppe	Heim	Gast	Klasse	Spielart
<input type="checkbox"/>	SCM1		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 1		Bezirksliga Nord	Klubspiel
<input type="checkbox"/>	SCM2		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 2		Kreisklasse A1	Klubspiel
<input type="checkbox"/>	SCM3		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 3		Kreisklasse B2	Klubspiel
<input type="checkbox"/>	SCM4		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 4		Kreisklasse C1	Klubspiel
<input type="checkbox"/>	SCMF1		02.09.2019	Damen	SC Mühlried 1		Bezirksliga Nord	Klubspiel
<input type="checkbox"/>	SCMGem		02.09.2019	Gemischt	SC Mühlried 2		Kreisklasse E gemisc	Klubspiel

11. Doppelklicken und das Laden mit OK bestätigen (Ohne Ergebnis laden)

12. Gegner ergänzen

Spieldaten SC Mühlied 1 - Gegner

Kurzname: Spielnr.:

Klasse: Spielart:

Gruppe: Datum:

Mannschaft:

Heim: Vereinsnr.:

Gast:

Schiedsrichter:

13. Über den Punkt Mannschaftsdaten folgende Werte eintragen:

- Spieler Heimmannschaft per Maus verschieben bzw. hinzufügen
- Spieler des Gegners **manuell** ergänzen (Name, Vorname reichen).
Leider ist ein zentraler Import aller Spielerdaten nicht mehr möglich.
Bitte auf die Richtigkeit der Daten achten!!!
- Mannschaftsführer ergänzen



Mannschaft SC Mühlied 1 - Gegner

Heimmannschaft: Gastmannschaft:

Spieler:				Spieler:			
Name:	Vorname:	Passnr.:	Gebdatum:	Name:	Vorname:	Passnr.:	Gebdatum:
Ottillinger	Johann	122991	15.07.1960	Name 1			
Pittius	Jürgen	122992	18.02.1972	Name 2			
Streicher	Manuel	9086919	02.11.1995	Name 3			
Streicher	Markus	9029350	17.02.1996	Name 4			
Streicher	Thomas	9019099	06.01.1995	Name 5			
Wenger	Ralf	122300	06.06.1980	Name 6			
Ersatz:				Ersatz:			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Mannschaftsführer: Mannschaftsführer:



14. Spiel starten: Mühlied 1 - Gegner



15. Sportwinner starten

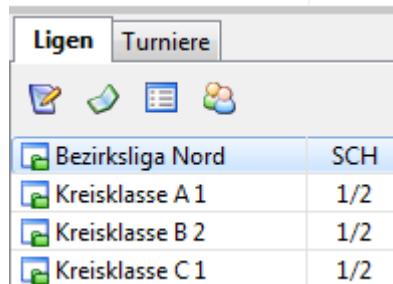
16. Die Login-Maske mit **OK** bestätigen



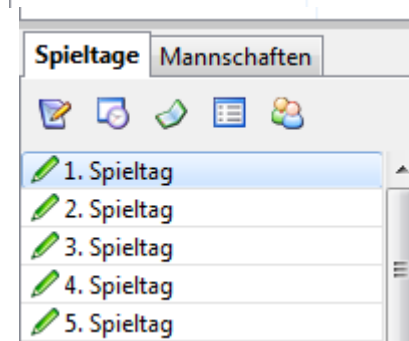
17. Gruppe Auswählen



18. Liga Auswählen:



19. Spieltag auswählen



20. Spieltagsverwaltung anklicken (siehe Pfeil)



21. Im sich nun öffnenden Fenster das gewünschte Spiel (Heimspiel) anklicken (Zeile wird blau hinterlegt).

Nr	Datum	Zeit	Gastgeber	Gast	Kegel	SP	MP	Status	Spielort	Schiedsrichter	Benutzer
4	14.09.2019	14:30	SKC Königsmoos 1	SV Eitensheim 1	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	Gasthaus Appel		Grüßhaber
1	14.09.2019	15:30	KC Karlshuld 1	TSV-SKC Baar-Ebenhaus. 2	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	Gasthaus Moosalm		Grüßhaber
2	14.09.2019	16:00	SpVgg Deuringen 1	TSV 1871 Augsburg 1	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	Waldgaststätte Deuringen		Grüßhaber
3	14.09.2019	16:30	KC Stepperg 1	Aufgehts Steppach 2	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	Kegelheim Stepperg		Grüßhaber
5	02.11.2019	14:30	SC Mühlried 1	SSV Obermeitingen 1	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Verlegt	Sportpark Mühlried		SC Mühlri

Anschließend oben links in diesem Fenster auf den Button „Bearbeiten“ klicken. Es öffnet sich dann folgendes Fenster

TSV Betzigau 2 - FV Weißenhorn 1

Neu Speichern Löschen Prüfen

Gastgeber: Passnummer - Spieler

Gast: Passnummer - Spieler

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0
0	0	0	0	0,0

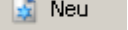
TSV Betzigau 2 FV Weißenhorn 1


Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status	Benutzer	Datum

Kegel

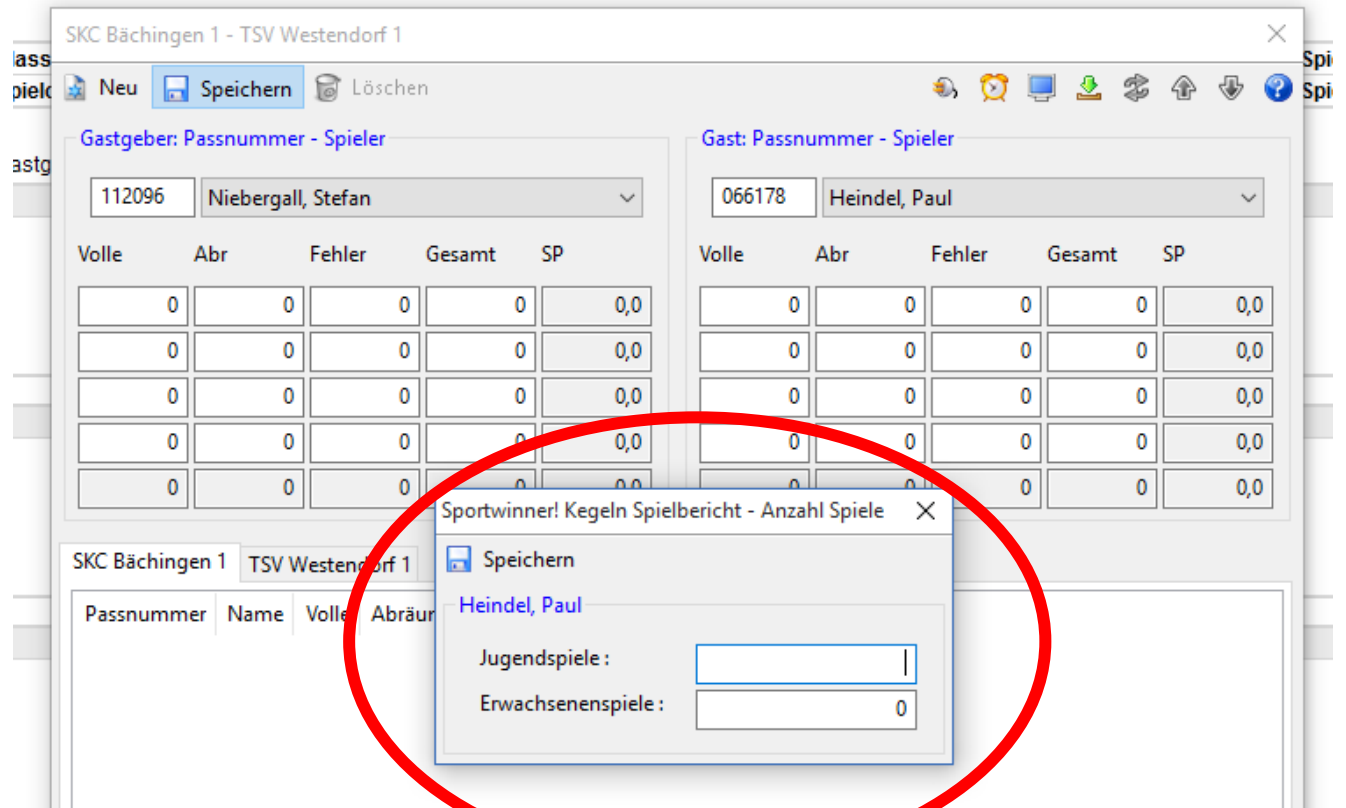
TSV Betzigau 2	0	0	0	0	0,0	0,0
FV Weißenhorn 1	0	0	0	0	0,0	0,0

Kommentar

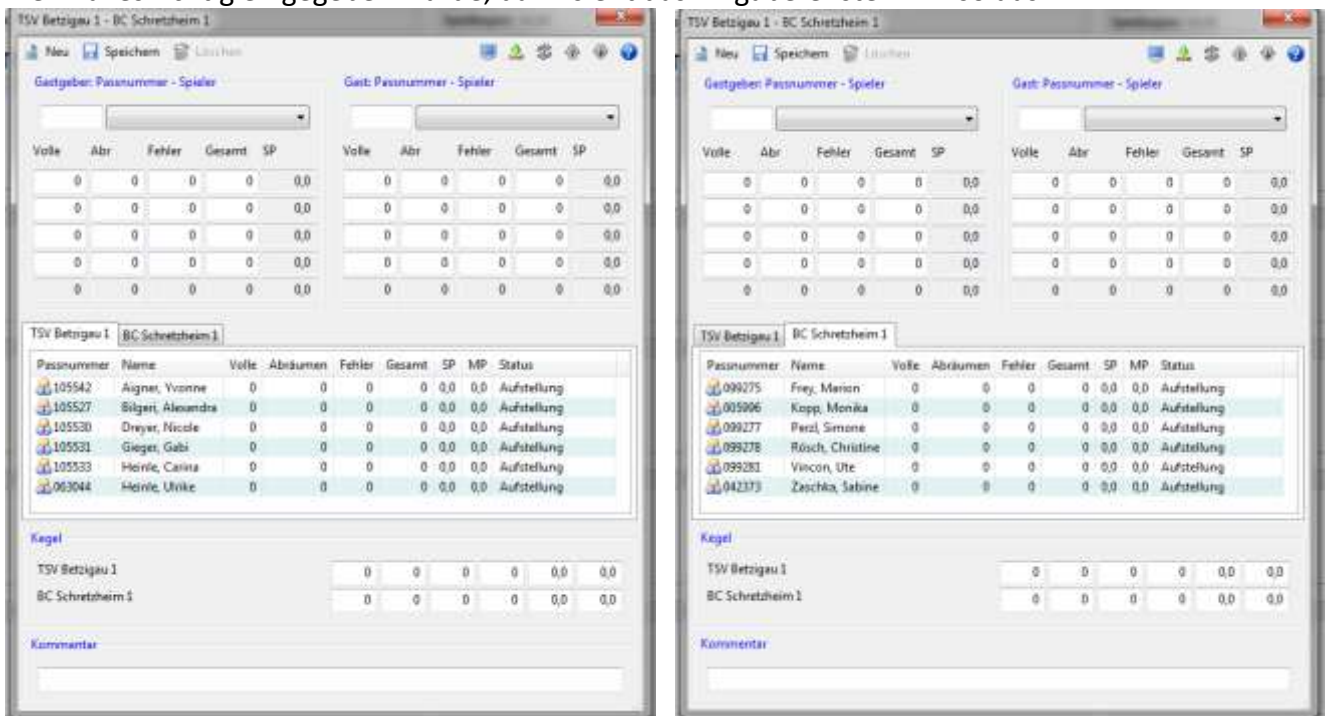
22. In diesem Fenster die Mannschaftsaufstellung der beiden Teams eingeben. Dazu den Button  anklicken, dann können über die Auswahlzeile „Gastgeber-Passnummer-Spieler“ sowie „Gast-Passnummer-Spieler“ **die jeweiligen Paarungen des Spiels vom Gastgeber und Gast ausgewählt** und danach über die Entertaste bestätigt werden. Diesen Vorgang entsprechend der Mannschaftsstärke 4- oder 6-mal wiederholen, bis die komplette Aufstellung in der richtigen Reihenfolge im Bild erscheint.

Steht ein Spieler auf einer falschen Position kann hier vor dem Spiel über die Buttons  die Position verändert werden.

Die **Eingabe der Jugend- und Erwachsenenspiele** erfolgt direkt bei Erstellen der Aufstellung – wenn ein U18 Spieler dabei ist, wird sofort nach den Einsätzen abgefragt, erst dann kann weitergearbeitet werden. Es müssen die Einsätze eingetragen werden, die **vor** diesem Spiel auf dem Einlegeblatt Jugend eingetragen sind.



23. Wenn alles richtig eingegeben wurde, dann sieht das Eingabefenster z. B. so aus:



24. Ergebniseingabe während oder nach dem Spiel per Hand:

The screenshot shows a software interface for entering game results. The window title is "TSV Betzigau 1 - BC Schretzheim 1". At the top, there are buttons for "Neu", "Speichern", and "Löschen". Below this, there are two columns for player statistics, each with a dropdown menu for "Gastgeber: Passnummer - Spieler" and "Gast: Passnummer - Spieler".

The left column shows statistics for TSV Betzigau 1 (Aigner, Yvonne) with values: Volle: 100, Abr: 45, Fehler: 1, Gesamt: 145, SP: 1,0. The right column shows statistics for BC Schretzheim 1 (Frey, Marion) with values: Volle: 102, Abr: 38, Fehler: 1, Gesamt: 140, SP: 0,0.

Below these are two tables. The first table lists players with their statistics:

Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
105542	Aigner, Yvonne	294	126	3	420	1,5	0,0	Aufstellung
105527	Bilgeri, Alexandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105530	Dreyer, Nicole	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105531	Gieger, Gabi	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105533	Heinle, Carina	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
063044	Heinle, Ulrike	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung

The second table, titled "Kegel", shows the overall game results:

Team	Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP	MP
TSV Betzigau 1	294	126	3	420	1,5	0,0
BC Schretzheim 1	287	134	1	421	1,5	3,0

At the bottom, there is a "Kommentar" field.

Die Ergebnisse können während des Spiels oder nach dem Spiel eingegeben werden. Auf alle Fälle müssen alle Sätze für jeden Spieler in der richtigen Reihenfolge eingegeben werden, da sonst die Punktwertung nicht durchgeführt werden kann. Zur Eingabe den entsprechenden Spieler „unten“ anklicken, dann erscheint „oben“ gleich die komplette Spielpaarung mit allen 4 Durchgängen. Hier kann über die „Tab-Taste“ von einem zum nächsten Feld gesprungen werden – die Eingabe erfolgt dann jeweils Satzweise über beide Spieler hinweg. Die Ergebnisse werden über das Feld „Speichern“ oder mit betätigen der Enter-Taste gespeichert. Sollte eine Eingabe falsch sein, kann man den entsprechenden Spieler und die falsche Zahl wieder anklicken und die Korrektur vornehmen.

Aus- und Einwechslungen vor und während des Spiels

25. Bluetop:


Bei Spielerwechsel:

- a. Bahnsicht auswählen



- b. In das Ergebnisfenster der gewünschten Bahn klicken

Ottlinger, Johann		Pittso, Jürgen	
SCM1 02		SCM1 02	
Durchgang: 1		Durchgang: 1	
Bahn 1	Probe	Bahn 2	Probe
0 Wurf:	0	0 Wurf:	0
Fehler:	0	Fehler:	0
Volle:	0	Volle:	0
Abräumen:	0	Abräumen:	0
Total:	0	Total:	0
Verwarnung:		Verwarnung:	
Satzpunkte:	0.0	Satzpunkte:	0.0
Heim	0000	Gast	0000

- c. Den gewünschten Ersatzspieler auswählen und mit Klick auf das Ausrufezeichen  ein-
setzen.

Korrektur Bahn 1

Bahn

Probe beenden Bahn Stop Durchgang beenden

Spiel

Spiel Stop Zeit Start Zeit Stop

Spieler

Name: Vorname: Passnr.: Gebdatum:

Ersatzspieler

26. Sportwinner:

Auswechslung vor der jeweiligen Spielpaarung:

Wenn ein Wechsel eines Spielers vor der ersten Einspielzeit erfolgt (Austausch eines auf der Mannschaftsaufstellung unter Position 1-6 benannten Spielers gegen einen auf der Mannschaftsaufstellung benannten Ersatzspieler), ist folgendermaßen vorzugehen:

Vor Eintrag der ersten Ergebnisse muss der betreffende Spieler angeklickt werden, der Button Aus-

Bilgeri, Markus - Auswechslung / Abbr... X


Speichern

Auswechslung oder Abbruch?

Auswechslung Abbruch

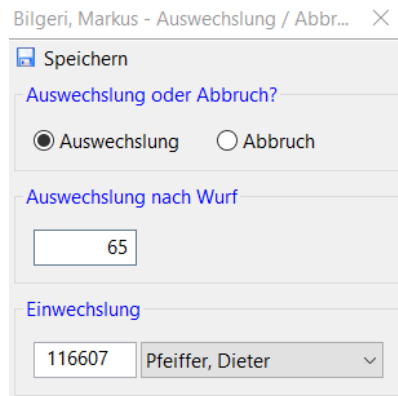
Auswechslung nach Wurf


Einwechslung

wechslung  geklickt werden, die Auswahl „Auswechslung“ und der entsprechende Spieler, der für den auszutauschenden das Spiel beginnt aus dem Klappmenü angeklickt werden (Abbildung wie unten). Die Angabe „Auswechslung nach Wurf“ bleibt auf „0“ stehen. Bei einem solchen Austausch bekommt der ausgetauschte Spieler den Status „Auswechslung“ – derjenige, der das Spiel dann tatsächlich beginnt, übernimmt in diesem Fall den Status „Aufstellung“.

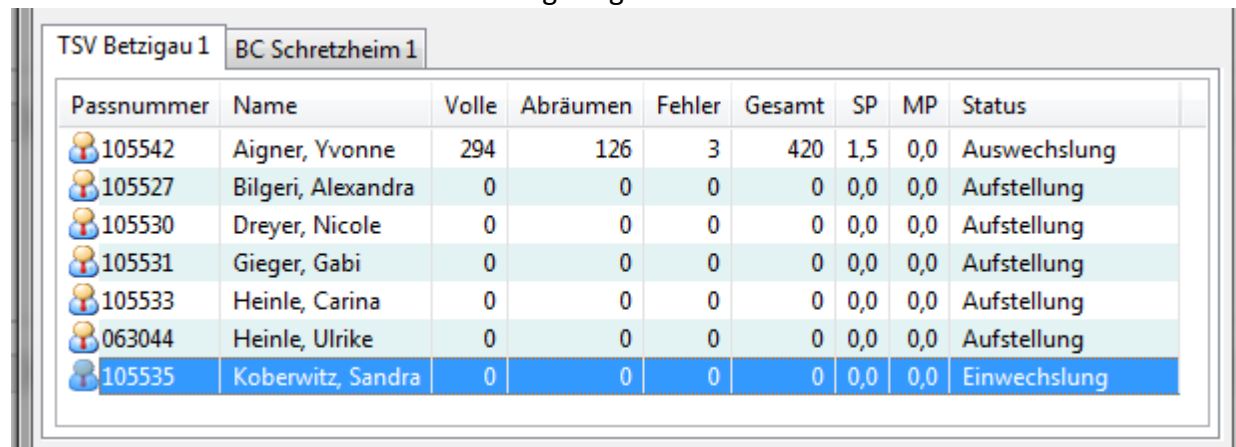
Auswechslung während die Spielpaarung läuft:

Wenn ein Spieler während des Spiels ausgewechselt wird, als erstes die bisherigen Satzergebnisse der Paarung des betreffenden Spielers eingeben, dann den Spieler anklicken, der ausgewechselt werden soll. Danach bitte rechts oben den



Button Auswechslung  anklicken, dann öffnet sich ein kleines Fenster und hier kann der entsprechende Aktive ausgewählt werden, der für den auszuwechselnden ins Spiel eingewechselt wird. Hier dann bitte auch den Zeitpunkt der Auswechslung anhand der Würfe eingeben. Diese Angabe erscheint dann automatisch auf dem Spielbericht.

Im Fenster darunter wird dies dann so angezeigt:



Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
105542	Aigner, Yvonne	294	126	3	420	1,5	0,0	Auswechslung
105527	Bilgeri, Alexandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105530	Dreyer, Nicole	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105531	Gieger, Gabi	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105533	Heinle, Carina	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
063044	Heinle, Ulrike	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105535	Koberwitz, Sandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Einwechslung

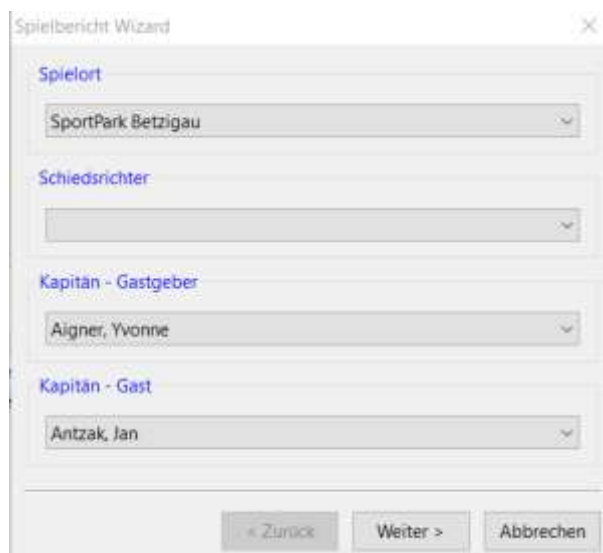
Es können die Ergebnisse eines Satzes nicht auf zwei Spieler aufgeteilt werden. Bei Auswechslungen im 1. Satz bitte den kompletten 1. Satz auf den auszuwechselnden Spieler eintragen, die Sätze 2-4 dann auf den Einwechslerspieler. Bei Auswechslungen im 4. Satz bitte die Sätze 1-3 auf den Auszuwechselnden eintragen, den Satz 4 dann auf den Einwechslerspieler.

Wenn ein Spieler das Spiel abbricht, dann bitte diesen Spieler auswählen und anschließend auf den Button Auswechslung klicken. Auf dem Folgefenster muss dann „Abbruch“ ausgewählt werden.

Abschluss des Spielberichts nach Spielende

27. Alle Ergebnisse wie bereits oben beschrieben fertig eingeben. Dann müssen die Grundangaben noch endgültig vervollständigt werden.

Dazu muss das Fenster der Ergebniseingabe geschlossen werden und im Fenster der Spielverwaltung oben rechts auf den Button „Spielbericht erstellen“ klicken



Im folgenden Fenster ist der Spielort bereits vorbelegt und wird im Normalfall nicht geändert. Wenn ein SR anwesend war, dann ist er hier aus dem Klappmenü auszuwählen, ebenso sind die beiden Mannschaftsführer der Teams hier auszuwählen

Nach Auswahl hier auf „Weiter“ klicken

28. Im nächsten Fenster muss dann das Spielende eingegeben werden und die Standardabfragen nach dem Material, Pässe, usw. entsprechend bearbeitet werden.

Anschließend wieder auf den Button „Weiter“ klicken

29. Im nächsten Fenster bitte die Zeilen Land/Ort frei lassen. In den Kommentarzeilen können entsprechende Eintragungen gemacht werden (bereits angegebene Jugendeinträge und ordentlich im Programm vorgenommene Auswechslungen müssen nicht mehr separat hier angegeben werden)

Den Haken bei „Spielbericht versenden“ nicht entfernen!!!

Der Spielbericht wird als PDF-Datei an den zuständigen Spielleiter und an eine hinterlegte Mailadresse der Kegelabteilung versandt.

30. Anschließend auf „Fertigstellen“ klicken und das Fenster schließen, im dann noch offenen Fenster Spielverwaltung oben rechts auf den Button Spielbericht erstellen klicken:



31. Im Hintergrund erscheint jetzt auf dem Bildschirm der Spielbericht, jetzt das Fenster der Spielverwaltung schließen und anschließend kann über den Button „aktuelle Liste drucken“ der Spielbericht über einen angeschlossenen Drucker ausgedruckt werden.



Im sich öffnenden Adobe-Reader-Fenster den Spielbericht ausdrucken!

Im Fenster der Spielverwaltung wird das Spiel vorne mit einem grünen Punkt markiert und im Status auf „Abnahmebereit“ gesetzt

Nr	Datum	Zeit	Gastgeber	Gast	Kegel	SP	MP	Status	Spielort	Schiedsrichter	Benutzer	Datum
6	20.09.2015	13:00	SV 29 Kempten 1	TSV Westendorf 1	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	Kegel-&Bowlingc...		Schmid, Robert	22.07.2015
7	19.09.2015	16:00	TSV Betzigau 2	FV Weißenhorn 1	2984 : 3058	10,0 : 14,0	3,0 : 5,0	Abnahmebereit	SportPark Betzigau	Below, Reinhold	Schmid, Robert	14.05.2016
8	19.09.2015	16:00	BC Schretzheim 2	Goldener Kranz D...	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	Kleeblattstuben		Schmid, Robert	22.07.2015
9	19.09.2015	15:30	TV Immenstadt 1	Losodica Munning...	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	TV Immenstadt		Schmid, Robert	22.07.2015
10	19.09.2015	16:00	SKC Bächingen 1	SV Holzheim 1	0 : 0	0,0 : 0,0	0,0 : 0,0	Offen	SKC Bächingen		Schmid, Robert	22.07.2015

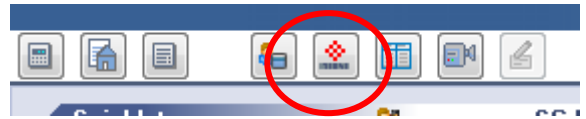
Damit stehen die Daten des Spiels für den Spielleiter zur Verfügung. Solange der Status auf Abnahmebereit steht, kann der Klub evtl. Korrekturen ausführen, wenn der Spielleiter das Spiel bearbeitet hat und der Status sich auf „Beendet“ wechselt, ist eine nachträgliche Bearbeitung durch den Klub nicht mehr möglich.

Nach dem Spiel

32. Sportwinner und Bluetop jeweils beenden.
33. Computer herunterfahren.
34. Beamer ausschalten
35. Leinwand hochfahren.
36. Kegelbahn ausschalten

Weitere Hinweise

- Für jede Mannschaft wurde ein Testspiel in Bluetop angelegt
- Für den Notfall gibt es den Sportwinner sowie die Original Spielberichte in Excel zum Ausfüllen am PC.
- Funktioniert einmal der Bahnwechsel nicht:
 - Bahnsicht auswählen
 - In das Ergebnisfenster der gewünschten Bahn klicken



Ottlinger, Johann		Pittso, Jürgen	
SCM1 02	SCM1 02	SCM1 02	SCM1 02
Bahn 1	Probe	Bahn 2	Probe
0 Wurf: 0	0 Wurf: 0	0 Wurf: 0	0 Wurf: 0
Fehler: 0	Fehler: 0	Fehler: 0	Fehler: 0
Volle: 0	Volle: 0	Volle: 0	Volle: 0
Abräumen: 0	Abräumen: 0	Abräumen: 0	Abräumen: 0
Total: 0	Total: 0	Total: 0	Total: 0
Verwarnung: 0	Verwarnung: 0	Verwarnung: 0	Verwarnung: 0
Satzpunkte: 0.0	Satzpunkte: 0.0	Satzpunkte: 0.0	Satzpunkte: 0.0
Heim 0000	Gast 0000	Heim 0000	Gast 0000

- Entweder „Probe beenden“ oder „Durchgang beenden“ klicken, je nach Spielsituation. Danach müssen die Bahn wieder starten

Korrektur Bahn 1

Bahn

Spiel

Spieler

Name: Vorname: Passnr.: Gebdatum:

Ersatzspieler