Sportkegeln SC Mühlried



Be-

- Stand 09/2019 -

Spielberichterstellung mit Sportwinner

- 1. Kegelbahn einschalten (Schlüssel)
- 2. Leinwand herunterlassen
- 3. Beamer einschalten
- 4. PC einschalten
- 5. Drucker einschalten
- 6. Einen Augenblick warten
- 7. BlueTop starten
- An BlueTop anmelden nutzer: scm – Passwort: sportpark

Rechtzeitige Mannschaftsaufstellung nicht vergessen!!!



Bluetop wird nur noch zur Steuerung der Kegelbahn verwendet



9. Neues Spiel starten



10. In der unteren Hälfte das passende Spiel auswählen

Kurzname	Spielnr.	Datum	Gruppe	Heim	Gast	Klasse	Spielart
SCM1		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 1		Bezirksliga Nord	Klubspiel
SCM2		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 2		Kreisklasse A1	Klubspiel
SCM3		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 3		Kreisklasse B2	Klubspiel
SCM4		02.09.2019	Herren	SC Mühlried 4		Kreisklasse C1	Klubspiel
SCMF1		02.09.2019	Damen	SC Mühlried 1		Bezirksliga Nord	Klubspiel
SCMGem		02.09.2019	Gemischt	SC Mühlried 2		Kreisklasse Eligemisc	Klubspiel

11. Doppelklicken und das Laden mit OK bestätigen (Ohne Ergebnis laden)

12. Gegner ergänzen

Spieldaten	85	SC Mühlried 1 - Gegner			
Kurzname:	Testspiel 2	▶ 🕈	Spielnr.:		
Klasse:	Bezirksliga Nord	~ >	Spielart:		
Gruppe:	Herren	× >	Datum:	26.08.2014	12
Mannschaft:					
Heim:	SC Mühlried 1			Vereinsnr.:	10352
Gast:	Gegner				
Cable dasiables					

- 13. Über den Punkt Mannschaftsdaten folgende Werte eintragen:
 - a. Spieler Heimmannschaft per Maus verschieben bzw. hinzufügen
 - b. Spieler des Gegners manuell ergänzen (Name, Vorname reichen). Leider ist ein zentraler Import aller Spielerdaten nicht mehr möglich. Bitte auf die Richtigkeit der Daten achten!!!



c. Mannschaftsführer ergänzen

Mannschaft	8 <mark>0</mark>	SC Mühlried	11 -	Gegner		
Heimmannschaft:	SC Mühlried 1			> 🛃	Gastmannschaft. Gegner > 🔊	
Spieler:					Spieler:	
Name:	Vorname:	Passnr.:		Gebdatum:	Name: Vorname: Passnr.: Gebdatum:	
Ottillinger 📝	Johann	122991		15.07.1960	Name 1 📝	
Pittius 📝	Jürgen	122992		18.02.1972	Name 2 🔯	
Streicher 📝	Manuel	9086919		02.11.1995	Name 3 🛛	
Streicher 📝	Markus	9029350		17.02.1996	Name 4 🛛	
Streicher 📝	Thomas	9019099		06.01.1995	Name 5 🛛	
Wenger 📝	Ralf	122300		06.06.1980	Name 6 🛛	
Ersatz:					Ersatz:	
						_
Mannschaftsführer:	Ottillinger Johann				Mannschaftsführer: Name 1	





16. Die Login-Maske mit OK bestätigen	Sportwover Repris - Loge	
5	sportwinner	-
	in the second se	
	V Prüfe Benutzenizenz	
	Verbinde mit Sportwinner Server	
	V Prüfe Server Zertifikat	
	Prute benutzer berechtigungen	
	Lines Bendomene: Jagen Fitnar	
	Iportjelev 2019/2020	
	feredingsold: Cab	
	Mandard, EDV	
17. Gruppe Auswanien	Datei Ansicht Bearbeiter	n Listen
		4
	🕙 Frauen	W
	🕙 Gemischt	G
	🕙 Jugend U 18	G
	🕙 Männer	M
	Ligen Turniere	
18. Liga Auswählen:	runnere	
	1 2 2	
	🕞 Bezirksliga Nord	SCH
	🕞 Kreisklasse A 1	1/2
	🔁 Kreisklasse B 2	1/2
	Rreisklasse C 1	1/2
		1
19 Spieltag auswählen	Spieltage Mannschaften	L
	🖻 🗟 🥔 🗉 😂	
	🖉 1. Spieltag	<u> </u>
	🖉 2. Spieltag	
	🖉 3. Spieltag	-
	🖉 4. Spieltag	=
	🖉 5. Spieltag	
	· -	

20. Spieltagsverwaltung anklicken (siehe Pfeil)

Spieltage	Mannschaften
603	B &
1. Spielta	g
/ 2. Spielta	g
An Catalan	14

21. Im sich nun öffnenden Fenster das gewünschte Spiel (Heimspiel) anklicken (Zeile wird blau hinterlegt).

pielve	rwaltung / N	länner /	Bezirksliga Nord / 1.	Spieltag			0			17		25
🖉 В	earbeiten	🚽 Spe	ichern 💡 Verlegen								0 5) 📃 🔞
Spiel												
Nr	/ Datum / Z	eit / Stat	tus :			5 02	.11.2019	14:3	0	Verlegt		+
Ga	stgeber / Ga	st :				SC Mühl	ried 1		*	SSV Obermeiti	ngen 1	÷
Sp	ielort / Schie	dsrichte	er:			Sportpar	k Mühlrie	-1	-			-
Ke	gel / SP / MF):				sporepar	0	0	0.0	0.0	0.0	0.0
								- 10			-9791	
Nr	Datum	Zeit	Gastgeber	Gast	Kegel	SP	MP	Status	Spielort		Schiedsrichter	Benutzer
1	14.09.2019	14:30	SKC Königsmoos 1	SV Eitensheim 1	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Gasthaus A	ppel		Grüßhab
1	14.09.2019	15:30	KC Karlshuld 1	TSV-SKC Baar-Ebenhaus. 2	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Gasthaus N	1oosalm		Grüßhab
12	14.09.2019	16:00	SpVgg Deuringen 1	TSV 1871 Augsburg 1	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Waldgastst	ätte Deuringen		Grüßhab
/ 3	14.09.2019	16:30	KC Stepperg 1	Aufgehts Steppach 2	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Kegelheim	Stepperg		Grüßhab
5	02.11.2019	14:30	SC Mühlried 1	SSV Obermeitingen 1	0:0	0,0:0,0	0,0 : 0,0	Verlegt	Sportpark I	Mühlried		SC Mühl

Anschließend oben links in diesem Fenster auf den Button "Bearbeiten" klicken. Es öffnet sich dann folgendes Fenster

TS	/ Betzi	gau 2 - F	V Weißenł	norn 1											\times	<
	Neu 🔓	Speich	iern 🔓 L	öschen N	🖉 Prüfe	n				۵,	妏 📮	2	ß	⇮	⊕ (?
G	astgeb	er: Passnu	ımmer - S	pieler			G	ast: Pas	snun	nmer	- Spiele	r				
					\sim		Γ								\sim	
Vo	olle	Abr	Fehler	Gesamt	SP		Vo	olle	Abr		Fehler	Gesan	nt	SP		
	0	0	0	0	0,0]	Г	0		0	0		0		0,0	
	0	0	0	0	0,0	ĺ	F	0		0	0		0		0,0	1
	0	0	0	0	0,0	j	ľ	0		0	0		0		0,0	
	0	0	0	0	0,0			0		0	0		0		0,0	
	0	0	0	0	0,0			0		0	0		0		0,0	
TS	V Betzi	igau 2 F	V Weißenł	norn 1												
Pa	assnum	mer Na	me Volle	e Abräun	nen Fel	ler	G	esamt	SP	MP	Status	Benutz	er	Da	tum	
<															>	
Ke	gel —															
Т	SV Betz	zigau 2						0	0	1	0	0	0.0		0.0	
F	V Weiß	enhorn 1						0	0		0	0	0,0	╟	0,0	
									0		<u> </u>	<u> </u>	0,0		0,0	
Kc	mmen	tar														
Γ																

🛐 Neu

22. In diesem Fensterdie Mannschaftsaufstellung der beiden Teams eingeben. Dazu den Button anklicken, dann können über die Auswahlzeile "Gastgeber-Passnummer-Spieler" sowie "Gast-Passnummer-Spieler" die jeweiligen Paarungen des Spiels vom Gastgeber und Gast ausgewählt und danach über die Entertaste bestätigt werden. Diesen Vorgang entsprechend der Mannschaftsstärke 4oder 6-mal wiederholen, bis die komplette Aufstellung in der richtigen Reihenfolge im Bild erscheint. Steht ein Spieler auf einer falschen Position kann hier vor dem Spiel über die Buttons die Position verändert werden.

Die **Eingabe der Jugend- und Erwachsenenspiele** erfolgt direkt bei Erstellen der Aufstellung – wenn ein U18 Spieler dabei ist, wird sofort nach den Einsätzen abgefragt, erst dann kann weitergearbeitet werden. Es müssen die Einsätze eingetragen werden, die **vor** diesem Spiel auf dem Einlegeblatt Jugend eingetragen sind.

Gastgebe	r: Passnumme	er - Spieler				-Gast: Passn	iummer - spi	eler			
112096	Nieberga	ll, Stefan		~		066178	Heindel, F	Paul			~
Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP		Volle	Abr	Fehler	Gesamt	SP	
	0 0	0	0	0,0	1	0	0	0	0		0,0
	0 0	0	0	0,0		0	0	0	0		0,0
	0 0	0	0	0,0		0	0	0	0		0,0
	0 0	0		0,0		0	0	0	0		0,0
	0 0	0		0.0		O		0	0		0,0
SKC Bächi	ngen 1 TSV	Westengorf 1	Sportwirin	hern	PIEID		in spiele				
Passnum	nmer Name	Volle Abrä	ur ^{– Heinde} Juger	, Paul Idspiele :							
			Erwa	hsenenspiele:	2:		0				

23. Wenn alles richtig eingegeben wurde, dann sient das Eingapetenster z. B. so aus:

	-									_		
		144	90.02		120		1				ana.	
sone wo		renter	Gesam	**	some		MOT		rener		coesanta	*
0	0	D	0	0,0		0		0		0	0	0.0
0	0	0	0	0,0		0		0		0	. 0	0,0
0	0	0	0	0,0		0		ġ.		0	0	9,0
0	0	D	0	0,0		8		۵		D	0	0,0
0	0	0	0	0_0		0		0		0	0	0,0
ISV Betageu	BC	Schretzbei	ml									
Passnumme	r: Ne	ne :	Volle	Abräumen	Fehler	G	esamt	5P	MP	51	atus	
105542	Aig	net, Yvonr	ve D	0	0		0	0,0	0,0	A	stellung	
105527	Silg	eri, Alexer	idra 0	0	0		0	0,0	0,0	A	fittellung	
105530	Dre	yer, Nicole	0	0	0		0	0,0	0,0	A	distellung	
105531	Gie	ger, Gabi	0	0	0		0	0,0	0,0	A	distellung	
105533	Hei	nle, Carina	0	0	0		0	0,0	0,0	A	ufstellung	
2003044	Hei	nle, Unike	0	0	0		0	0,0	0,0	A	ifstellung	
Kegel												
TSV Betziger	1				0	1	0		0		0 0,6	0,0
	in t				0		0		0		0 0,0	0,0

Ner	14	eichen		luter.							1 4	. \$	÷.	ų.
Gestge	bert Par	sauara	er - Spie	ler		Gest	Pési	num	ne -	Spiel	er.			
	- 6		- 10		-			-6		-				
Volle .	Abr	Fe	inter	Gesamt	₽.	Volle		Abr		Fehk		Gesant	sp	
	0	0	0	0	0,0		0		0		0	0		0,0
-	0	0	¢	0	0,0	-	0	<u> </u>	0	1	0	0		0,0
	0	0	0	0	0.0		0		0	-	0	0		0.0
-		0	0	0	0.0		0		0	-	0	0		0.0
	0	0	0	0	0,0		0		0		0	0		0,0
TS/ Bet	rigeu 1	BC Set	vetzbeir	n1										
Passing	mmer	Name		Volle	Abräumen	Fehier	Ge	Ime	sp	MP	Sun	п		
2099	275	Frey, N	ferion:	0	0	0		0	0,0	0,D	Auf	tellung		
2005	206	Корр.	Monika	0	0	0		0	0,0	0,0	Aufs	tellung		
2099	277	Perzi, S	imone	0	0	0		0	0,0	0,0	Aufi	tellung		
1 099	278	Risch,	Christie	e 0	0	0		0	0,0	0,0	Aufi	tellung		
099	281	Vincor	Ute	0		0		a	0,0	0,0	Auto	tellung		
32.04Z	373	Zeschl	ia, Sabin	e 0	- 0	Q		0	0,0	0.0	Aufs	tellung		
Kegel														
TSV Be	tzigau 1	í.				0	1	0	-	0	.0	0,0)	0.0
BC Sch	retzhei	ml				0	E	Ð		8	0	0,0)	0,0
Komme	ntar													

24. Ergebniseingabe während oder nach dem Spiel per Hand:

105540			N.			0002	75 6					
105542	A	igner	, Yvonne			0992		ey, ivi	larion			
Volle	Abr		Fehler	Gesamt	SP	Volle	Abr	I	Fehler	Ge	samt	SP
100		45	1	145	1,0	10)2	38		1	140	0,0
98		36	2	134	0,0	9	95	45		0	140	1,0
96		45	0	141	0,5	9	90	51		0	141	0,5
0		0	0	0	0,0		0	0		0	0	0,0
294		126	3	420	15	~	70	174		1	421	1.5
TSV Betzig	jau 1	BC S	chretzheir	n 1	Abräumen	Eebler	Gesamt	134 SD	МР	Statu	421	1,5
TSV Betzig	jau 1	BC S	chretzheir	n1	4,2	22	57 	134	140	1	421	
TSV Betzig Passnum	jau 1 1mer	BC S Nam	ichretzhein 1e 1er - Yvonne	n 1 Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	1 Statu	421 S	
TSV Betzig Passnum 10554 310552	gau 1 Imer 2 7	BC S Nam Aign Bilge	ichretzheir 1e 1er, Yvonne 1ri, Alexano	n 1 Volle 294 Jra 0	Abräumen 126 0	Fehler 3 0	Gesamt 420 0	SP 1,5 0,0	MP 0,0 0,0	Statu Aufst	s ellung	
TSV Betzig Passnum 10554 10552 10553	gau 1 Imer 2 7 0	BC S Nam Aign Bilge Drey	ichretzheir ie ier, Yvonne iri, Alexane er, Nicole	n1 Volle ≇ 294 Jra 0 0	Abräumen 126 0	Fehler 3 0 0	Gesamt 420 0 0	SP 1,5 0,0 0,0	MP 0,0 0,0 0,0	Statu Aufst Aufst Aufst	s ellung ellung	
TSV Betzig Passnum 10554 10553 10553 10553	gau 1 1mer 2 7 0 1	BC S Nam Aign Bilge Drey Gieg	ichretzheir Ie Ier, Yvonno eri, Alexano er, Nicole er, Gabi	n 1 Volle 294 dra 0 0	Abräumen 126 0 0	Fehler 3 0 0 0	Gesamt 420 0 0	SP 1,5 0,0 0,0 0,0	MP 0,0 0,0 0,0	Statu Aufst Aufst Aufst	s ellung ellung ellung	
Passnum Passnum 10554 10552 10553 10553 10553 10553	gau 1 1mer 2 7 0 1 3	BC S Nam Aign Bilge Drey Gieg Hein	ichretzheir rer, Yvonno eri, Alexano rer, Nicole er, Gabi ile, Carina	n 1 Volle 294 Jra 0 0 0 0	Abräumen 126 0 0 0 0	Fehler 3 0 0 0 0 0	Gesamt 420 0 0 0 0	SP 1,5 0,0 0,0 0,0 0,0	MP 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	Statu Aufst Aufst Aufst Aufst	s s sellung sellung sellung sellung sellung	
Passnum 10554 10552 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10554 10554 10554 10554 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10555 10	gau 1 1mer 2 7 0 1 3 4	BC S Nam Aign Bilge Drey Gieg Hein Hein	ichretzheir rer, Yvonno er, Alexano rer, Nicole er, Gabi ile, Carina ile, Ulrike	n 1 Volle 294 Jra 0 0 0 0 0	Abräumen 126 0 0 0 0 0 0	Fehler 3 0 0 0 0 0 0 0	Gesamt 420 0 0 0 0 0	SP 1,5 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	MP 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	Statu: Aufst Aufst Aufst Aufst Aufst	s cellung cellung cellung cellung cellung cellung	
FSV Betzig Passnum 10554 10553 10553 10553 10553 10553 10553 10553	gau 1 1mer 2 7 0 1 3 4	BC S Nam Aign Bilge Drey Gieg Hein Hein	ichretzheir ne er, Yvonno er, Alexano er, Nicole er, Gabi ile, Carina ile, Ulrike	n 1 Volle 294 dra 0 0 0 0	Abräumen 126 0 0 0 0 0 0 0	Fehler 3 0 0 0 0 0	Gesamt 420 0 0 0 0 0	SP 1,5 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	MP 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	Statu Aufst Aufst Aufst Aufst Aufst	s ellung ellung ellung ellung ellung	
Passnum Passnum 10554 10552 10553 10553 06304 Kegel TSV Betz	gau 1 2 7 0 1 3 4 igau 1	BC S Nam Bilge Drey Gieg Hein Hein	Schretzheir ne eri, Yvonno eri, Alexano er, Nicole er, Gabi ile, Carina ile, Ulrike	m 1 Volle 294 dra 0 0 0 0	Abräumen 126 0 0 0 0	Fehler 3 0 0 0 0 0 0 0 294	Gesamt 420 0 0 0 0 0 0	SP 1,5 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	MP 0,0 0,0 0,0 0,0 0,0	Statu Aufst Aufst Aufst Aufst Aufst Aufst	s ellung ellung ellung ellung ellung ellung	0,0

Die Ergebnisse können während des Spiels oder nach dem Spiel eingegeben werden.

Auf alle Fälle müssen alle Sätze für jeden Spieler in der richtigen Reihenfolge eingegeben werden, da sonst die Punktewertung nicht durchgeführt werden kann. Zur Eingabe den entsprechenden Spieler "unten" anklicken, dann erscheint "oben" gleich die komplette Spielpaarung mit allen 4 Durchgängen. Hier kann über die "Tab-Taste" von einem zum nächsten Feld gesprungen werden – die Eingabe erfolgt dann jeweils Satzweise über beide Spieler hinweg. Die Ergebnisse werden über das Feld "Speichern" oder mit betätigen der Enter-Taste gespeichert.

Sollte eine Eingabe falsch sein, kann man den entsprechenden Spieler und die falsche Zahl wieder anklicken und die Korrektur vornehmen.

Aus- und Einwechslungen vor und während des Spiels

25. Bluetop:

Bei Spielerwechsel:

a. Bahnsicht auswählen



b. In das Ergebnisfenster der gewünschten Bahn klicken

Ottillinger, Johann				Pittuo, Järgen			
SCM1 02 Durchgang: 1		SCM1 92 Durchgang: 1		SCM1 02 Durchgang: 1		SCM1 02 Durchgang 1	
Ealer 1	Probi	Edm 7	Pride	Bates 3	Profile	Bales 4	Probe
e Wurf:	0	0 Wurf:	0	0 Wurf:	0	0 Wurt:	0
Fehler:	0	Fehler:	0	Fehler:	0	Fehler:	0
Volle:	0	Volle:	0	Volle:	0	Volle:	0
Abräumen:	0	Abräumen:	0	Abräumen:	0	Abräumen:	0
Total:	0	Totai:	0	Total:	0	Total:	0
Verwarnung:		Verwarnung:		Verwarnung:		Verwarnung:	
Satzpunkte:	0.0	Setzpunkte:	0.0	Satzpunkte;	0,0	Setzpunkte:	0.0
Heim		Gast		Heim		Gast	
0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000

c. Den gewünschten Ersatzspieler auswählen und mit Klick auf das Ausrufezeichen einsetzen.

niel			
🔬 Spiel Stop	🔁 🥝 Zeit	Start	🙀 Zeit Stop
pieler Name:	Vorname:	Passnr.:	Gebdatum:
Ottillinger 🛛 🕅	Johann	122991	15.07.1960 📄
satzspieler			

26. Sportwinner:

Auswechslung vor der jeweiligen Spielpaarung:

Wenn ein Wechsel eines Spielers vor der ersten Einspielzeit erfolgt (Austausch eines auf der Mannschaftsaufstellung unter Position 1-6 benannten Spielers gegen einen auf der Mannschaftsaufstellung benannten Ersatzspieler), ist folgendermaßen vorzugehen:

Vor Eintrag der ersten Ergebnisse muss der betreffende Spieler angeklickt werden, der Button Aus-

Bilgeri, Markus - Auswechslung / Abbr 🗙
🖬 Speichern
Auswechslung oder Abbruch?
Auswechslung Abbruch
Auswechslung nach Wurf
0
Einwechslung
116607 Pfeiffer, Dieter V

wechslung geklickt werden, die Auswahl "Auswechslung" und der entsprechende Spieler, der für den auszutauschenden das Spiel beginnt aus dem Klappmenü angeklickt werden (Abbildung wie unten). Die Angabe "Auswechslung nach Wurf" bleibt auf "O" stehen. Bei einem solchen Austausch bekommt der ausgetauschte Spieler den Status "Auswechslung" – derjenige, der das Spiel dann tatsächlich beginnt, übernimmt in diesem Fall den Status "Aufstellung".

Auswechslung während die Spielpaarung läuft:

Wenn ein Spieler während des Spiels ausgewechselt wird, als erstes die bisherigen Satzergebnisse der

Bilgeri, Markus - Auswechslung / Abbr 🗙
Speichern
Auswechslung oder Abbruch?
Auswechslung Abbruch
Auswechslung nach Wurf
65
Einwechslung
116607 Pfeiffer, Dieter V

Paarung des betreffenden Spielers eingeben, dann den Spieler anklicken, der ausgewechselt werden soll. Danach bitte rechts oben den

Button Auswechslung anklicken, dann öffnet sich ein kleines Fenster und hier kann der entsprechende Aktive ausgewählt werden, der für den auszuwechselnden ins Spiel eingewechselt wird. Hier dann bitte auch den Zeitpunkt der Auswechslung anhand der Würfe eingeben. Diese Angabe erscheint dann automatisch auf dem Spielbericht.

Im Fenster darunter wird dies dann so angezeigt:

Passnummer	Name	Volle	Abräumen	Fehler	Gesamt	SP	MP	Status
105542	Aigner, Yvonne	294	126	3	420	1,5	0,0	Auswechslung
105527	Bilgeri, Alexandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
105530	Dreyer, Nicole	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
2 105531	Gieger, Gabi	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
a 105533	Heinle, Carina	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
8063044	Heinle, Ulrike	0	0	0	0	0,0	0,0	Aufstellung
a 105535	Koberwitz, Sandra	0	0	0	0	0,0	0,0	Einwechslung

Es können die Ergebnisse eines Satzes nicht auf zwei Spieler aufgeteilt werden. Bei Auswechslungen im 1. Satz bitte den kompletten 1. Satz auf den auszuwechselnden Spieler eintragen, die Sätze 2-4 dann auf den Einwechselspieler. Bei Auswechslungen im 4. Satz bitte die Sätze 1-3 auf den Auszuwechselnden eintragen, den Satz 4 dann auf den Einwechselspieler.

Wenn ein Spieler das Spiel abbricht, dann bitte diesen Spieler auswählen und anschließend auf den Button Auswechslung klicken. Auf dem Folgefenster muss dann "Abbruch" ausgewählt werden.

Abschluss des Spielberichts nach Spielende

27. Alle Ergebnisse wie bereits oben beschrieben fertig eingeben. Dann müssen die Grundangaben noch endgültig vervollständigt werden.

Dazu muss das Fenster der Ergebniseingabe geschlossen werden und im Fenster der Spielverwaltung oben rechts auf den Button "Spielbericht erstellen" klicken



0
~
~
~
×

Im folgenden Fenster ist der Spielort bereits vorbelegt und wird im Normalfall nicht geändert. Wenn ein SR anwesend war, dann ist er hier aus dem Klappmenü auszuwählen, ebenso sind die beiden Mannschaftsführer der Teams hier auszuwählen

Nach Auswahl hier auf "Weiter" klicken

28. Im nächsten Fenster muss dann das Spielende eingegeben werden und die Standardabfragen nach dem Material, Pässe, usw. entsprechend bearbeitet werden.

Spielbericht Wizard		×
Datum	Spielbeginn	Spielende
19.09.2015	16:00	
Material in Ordnung	Pässe in Ordnung	Protest
الله آله آله آله آله آله آله آله آله آله	● Ja 🔾 Ne	⊖ Jε
Verletzung	Verwarnung	Sonstiges
🔾 Ja 🔘 Ne	🔾 Ja 🔘 Ne	⊖ Jε
Anlagen	Schiedsrichter O.K.	Schiedsrichter O.K.
🔾 Ja 🔘 Ne	● Ja O Ne	● Jε ○ Ne
	< <u>Z</u> urück <u>W</u> ei	ter > Ab <u>b</u> rechen

Anschließend wieder auf den Button "Weiter" klicken

29. Im nächsten Fenster bitte die Zeilen Land/Ort frei lassen. In den Kommentarzeilen können entsprechende Eintragungen gemacht werden (bereits angegebene Jugendeinträge und ordentlich im Programm vorgenommene Auswechslungen müssen nicht mehr separat hier angegeben werden) Spielbericht Wizard

Land / Ort	
Kommentar	Den Haken bei "Spielbericht versenden" nicht entfernen!!!
Spielbericht versenden Spielbericht an zuständigen Spielleiter versenden Spielbericht an Zurück Fertigstellen Abbrechen	

Der Spielbericht wird als PDF-Datei an den zuständigen Spielleiter und an eine hinterlegte Mailadresse der Kegelabteilung versandt.

30. Anschließend auf "Fertigstellen" klicken und das Fenster schließen, im dann noch offenen Fenster Spielverwaltung oben rechts auf den Button Spielbericht erstellen klicken:



31. Im Hintergrund erscheint jetzt auf dem Bildschirm der Spielbericht, jetzt das Fenster der Spielverwaltung schließen und anschließend kann über den Button "aktuelle Liste drucken" der Spielbericht über einen angeschlossenen Drucker ausgedruckt werden.



auf "Abnahmebereit" gesetzt

Im sich öffnenden Adobe-Reader-Fenster den Spielbericht ausdrucken! Im Fenster der Spielverwaltung wird das Spiel vorne mit einem grünen Punkt markiert und im Status

Nr	Datum	Zeit	Gastgeber	Gast	Kegel	SP	MP	Status	Spielort	Schiedsrichter	Benutzer	Datum	į,
06	20.09.2015	13:00	SV 29 Kempten 1	TSV Westendorf 1	0:0	0,0 : 0,0	0,0:0,0	Offen	Kegel-&Bowlingc		Schmid, Robert	22.07.2015	-
07	19.09.2015	16:00	TSV Betzigau 2	FV Weißenhorn 1	2984:3058	10,0 : 14,0	3,0:5,0	Abnahmebereit	SportPark Betzigau	Below, Reinhold	Schmid, Robert	14.05.2016	1
18	19.09.2015	16:00	BC Schretzheim 2	Goldener Kranz D	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Off	Kleeblattstuben		Schmid, Robert	22.07.2015	į.
09	19.09.2015	15:30	TV Immenstadt 1	Losodica Munning	0:0	0,0 : 0,0	0,0:0,0	Of	TV Immenstadt		Schmid, Robert	22.07.2015	1
10	19.09.2015	16:00	SKC Bachingen 1	SV Holzheim 1	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	SKC Bachingen		Schmid, Robert	22.07.2015	1

Damit stehen die Daten des Spiels für den Spielleiter zur Verfügung. Solange der Status auf Abnahmebereit steht, kann der Klub evtl. Korrekturen ausführen, wenn der Spielleiter das Spiel bearbeitet hat und der Status sich auf "Beendet" wechselt, ist eine nachträgliche Bearbeitung durch den Klub nicht mehr möglich.

Nach dem Spiel

- 32. Sportwinner und Bluetop jeweils beenden.
- 33. Computer herunterfahren.
- 34. Beamer ausschalten
- 35. Leinwand hochfahren.
- 36. Kegelbahn ausschalten

Weitere Hinweise

- Für jede Mannschaft wurde ein Testspiel in Bluetop angelegt •
- Für den Notfall gibt es den Sportwinner sowie die Original Spielberichte in Excel zum Ausfüllen am • PC.

Pittuo, Järgen

0 Wurf:

Abritumen:

Verwamung

Satzpunkte;

Fehler:

Volle:

Total:

Heim

0000

0

0

0

0

0

0.0

0000

SCM1 42

ilahn J

- Funktioniert einmal der Bahnwechsel nicht: •
 - Bahnsicht auswählen 0

SCMI 02

Water 1

0 Wurf:

Abräumen:

Verwarnung:

Satzpunkte:

Fehler:

Volle:

Total:

Heim

0000



In das Ergebnisfenster der gewünschten 0 Bahn klicken Outres Outlinger, Johann

SCM1 02

Rube 7

0 Wurt:

Abräumen:

Verwarnung:

Setzpunkte:

0000

Fehler:

Total:

Gast

0

0

0 Volle:

0

0

0.0

0000

0	Entweder "Probe beenden" oder "Durchgang beenden" klicken, je nach Spielsituation. Da-
	nach müssen die Bahn wieder starten

0

0

0

0

0,0

0000

Fehler:

Abräumen:

Verwarnung:

Satzpunkte:

0000

Volle:

Total:

Gast

0

0

0

0

0.0

0000

Tibe beenden			e Darchigang Deenden
Spiel 4 Spiel Stop	- Caller	Start	😵 Zeit Stop
and the state			K
Spieler Name:	Vorname:	Passnr.:	Gebdatum:
Ottillinger 🛛 🕅	Johann	122991	15.07.1960 🔯
Ersatzspieler			
Ernst Brandner	× !		